Broadmedia & Entertainment InterBEE

Inter BEE



■主催:**JEITA** 一般社団法人電子情報技術産業協会

■+\BU**△**+\+

一般社団法人日本エレクトロニクスショー協会 (JESA) 〒100-0004 東京都千代田区大手町 1-1-3 大手センタービル4 階 E-mail: contact2022@inter-bee.com





メディア総合イベントInter BEE 2021が 2年振りに幕張メッセで開催! 495社/団体が出展 リアル会場とオンライン会場に3万人を超える来場者



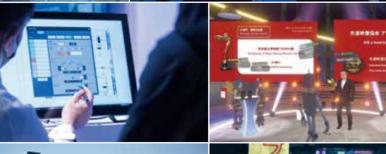
ネット配信時代の同時配信





バーチャルプロダクション体験











リモート制作・クラウド活用









広がるメタバースの世界



REVIEW 2021

| т. | a h | ıle | _ | f | <i>~</i> | ٦n | + / | n | tc |
|------|-----|-----|----|---|----------|-------|-----|-----|-----|
| 11.7 | 40 | пе | () | | L.(|) I I | 116 | 3 M | I S |

| Grap | hic | Re | port |
|------|-----|----|------|
| CIGP | | | Puit |

Exhibition Results

| | Topics · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | Λ <i>4</i> |
|----|---|----------------------------|
| | • | |
| | INTER BEE IP PAVILION· · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 12 |
| | INTER BEE CREATIVE · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 14 |
| | INTER BEE EXPERIENCE · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 16 |
| | DIGITAL CONTENT EXPO · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 18 |
| E | chibition Report | |
| | Opening & Keynote · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 20 |
| | Exhibitor List · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 21 |
| | Exhibit Map · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 22 |
| | | |
| Fo | orum & Event Programs | |
| | orum & Event Programs | 24 |
| | <u> </u> | |
| | INTER BEE FORUM | 26 |
| | INTER BEE FORUM · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 26 26 |
| | INTER BEE FORUM | 26 26 27 |
| | INTER BEE FORUM Conference Sponsor INTER BEE IP PAVILION INTER BEE IGNITION | 26 26 27 28 |
| | INTER BEE FORUM Conference Sponsor INTER BEE IP PAVILION INTER BEE IGNITION INTER BEE CONNECTED | 26 26 27 28 29 |
| | INTER BEE FORUM Conference Sponsor INTER BEE IP PAVILION INTER BEE IGNITION INTER BEE CONNECTED | 26 27 28 29 |

 Visitor Profile
 32

 Exhibitor Profile
 35

 Publication and Promotion
 36

Photo by: Shigeharu Yoshihara Akane Inagaki Toshitaka Nakamura SHIRO-FILM Seiji Abe Katsumi Miyasaka







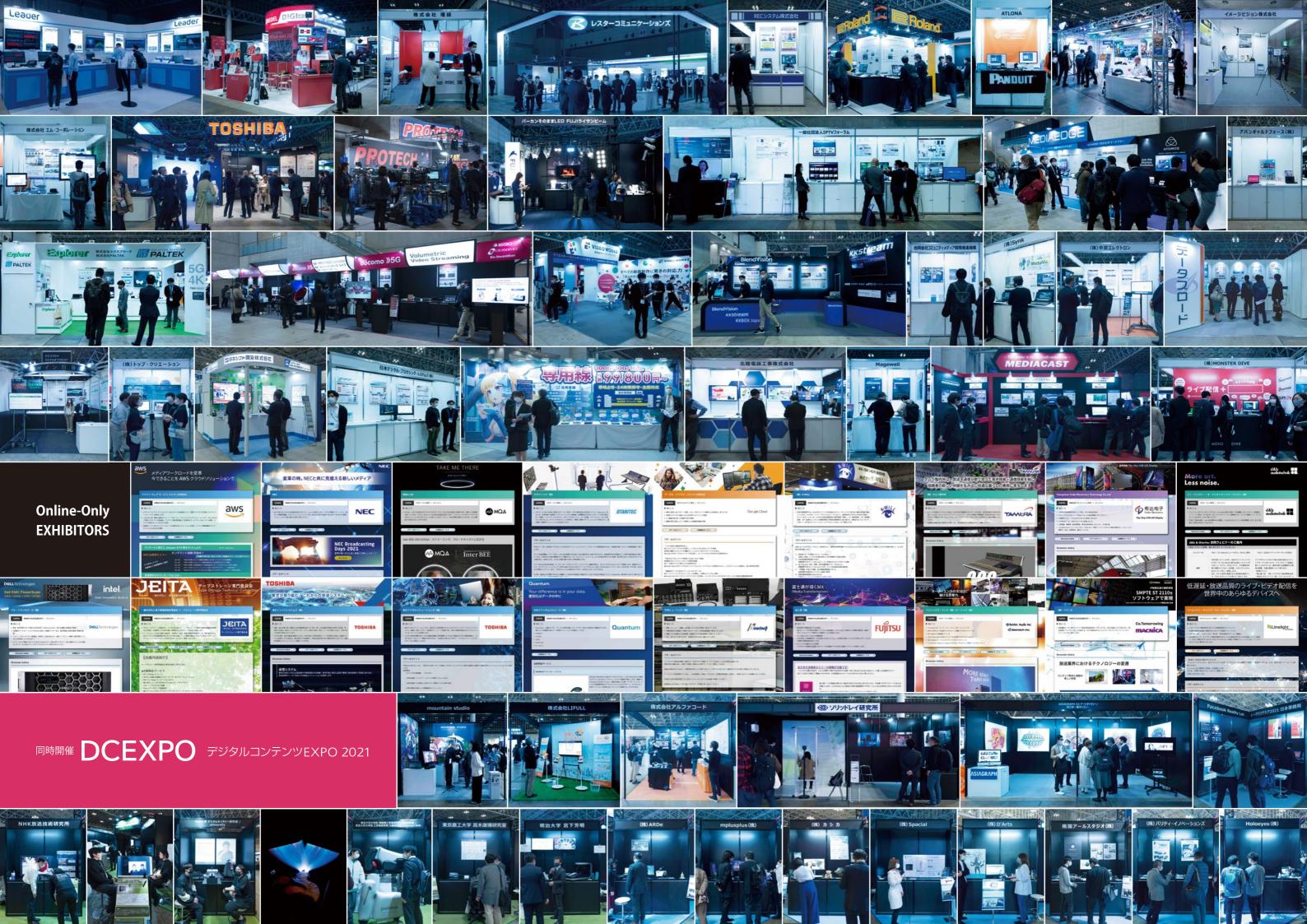


EXHIBITORS









INTER BEE 2021 Graphic Report

INTER BEE IPPAVILION

IPリモートプロダクション+実体験+5Gをテーマに、過去最大の 規模で最新のIP伝送技術とライブ映像制作の基本を実感する



「IP技術を知るところから始めよう」と動き出したInter BEE 2016での世界初のIP伝送ライブ制作技術サミットから5年。現在、欧米を中心とした世界各国の放送はSDIからIPへと、放送システムのIP化、トータルソリューション化が進んでいる。

特に昨今のコロナ禍におけるニューノーマル社会において、リモートプロダクションによるワークフローの大きな変化が加速度的に進んでいる。

そうしたなか、本年で4回目となるINTER BEE IP PAVILIONは過去最大規模で、IPリモートプロダクション、実体験、5Gに関するをニューノーマル時代の放送技術を展望する最前線の場として実施された。

今回の展示では、Inter BEE出展企業/団体を中心に「ST 2110 ベース IP 中継車」「ST 2110 X 5Gリモートプロダクション連携デモ」「5G 高精細・低遅延映像配信デモ」の実体験の場を展開した。

3日間に渡って実際に稼働しているデモとして、遠隔地からIPネットワーク回線経由で放送機材を操作し、ライブ番組を送出するデモが行われ、幕張メッセの会場に訪れた多くの来場者からの注目を集めた。

また、ユーザである放送局と技術や機材を提供するベンダーの双方からなる

13セッションで繋ぐリレーセミナーが、オンライン配信により行われた。

NHK 放送技術研究所による SDI から IPへの技術特性と課題の整理から始まり、海外導入事例、IPライブ制作技術、リモートプロダクションの現状など、IP技術の現在を知りこれからを展望する多彩なプレゼンテーションが発信された。

18日にオンラインで配信されたINTER BEE IP PAVILION 基調講演では、『RSK山陽放送の「ST 2110」標準規格導入から運用までの全経験』というタイトルのもと、新社屋の建設に伴う局内システムのIP 化を行った RSK山陽放送の技術局制作技術部部長である難波昭一氏と、このIP 化をサポートしたソニーマーケティング株式会社 B2B ビジネス部統括部長の小貝 肇氏の対談が行われた。

RSK山陽放送のIP化は、ST 2110を回線センター、制作・報道スタジオとサブに導入するという国内の放送局で初めての経験であり、その準備段階での苦労から運用により確信したIPのメリット、トラブル対応まで、実際の導入に基づいた多岐にわたる経験が紹介された。



セミナー/コンファレンス抜粋







参加企業

SONY

Panasonic ___













servants net one



JAPAN MATERIAL

ジャパンマテリアル株式会社



Photron









a°

Co.Tomorrowing

MEDIA LINKS Of Media Defined Networking*

Leader

アドバイザー









月刊ニューメディア

12

INTER BEE CREATIVE Inter BEE 2021 Graphic Report

INTER BEE CREATIVE

国内で初めてのインカメラVFX撮影デモを実施 次世代の映像制作手法に、多くの来場者の熱い視線が注がれた



世界の映像業界でいま、次世代の映像制作手法として注目を集めているの がインカメラVFXだ。これはライブアクションの演技と背景に設置したLED ビジョンに映し出された3DCG映像を同時に撮影することにより、リアルタイ ムでVFX映像を作り出す。

INTER BEE CREATIVEでは本年の特別企画展示として、国内の展示会で は初めてこのインカメラVFXの撮影システムを会場に設置し、3日間を通じて 撮影とVFX映像制作のデモを実施した。デモには、INTER BEE CREATIVE のディレクターで2022年のNHK 大河ドラマでこのシステムを実際に使って制 作を行っている、VFXプロデューサーの結城崇史氏によるプレゼンテーション と撮影デモが行われ、毎回数多くの来場者を集めることとなった。

ゲーム制作から始まった3D制作ツールであるUnreal Engineを用いた この新しい手法は、既に映画など世界の映像制作の現場で使われ始めており、 国内でもインカメラVFXスタジオの稼働がスタートしている。まさに本年が インカメラVFX元年とも言えるだろう。

コロナ禍を契機として映像制作の現場に様々な変化が進んでいるなか、高 精細LEDパネル、ライティング、ライブカメラトラッキング、リアルタイムレン

ダリングといった、これまで進化して来た多様な技術がこの新しい映像制作手 法には組み合わされている。映画やテレビドラマ、ミュージックビデオなどの 映像コンテンツはもとより、今後はテレビ放送やライブイベントなどの幅広い 分野で活用が期待されるデモとなった。

19日にオンライン配信されたINTER BEE CREATIVE 基調講演では、 インカメラVFXの基幹となる3D制作ツール、Unreal Engineを提供して いるEpic Games Japanの杉山 明氏と向井秀哉氏を招き、インカメラ VFXの解説とともに世界の映像制作現場での活用の現状と今後の展望など を伺い、国内でも映像コンテンツ制作における可能性を感じさせるセッション

そのほか、恒例のDigiCon6 Asiaのセッション、映像制作の可能性や最 先端の字幕などコンテンツ制作の最前線を発信する企画セッション、JPPA の企画によるセッションが配信された。



コンファレンス抜粋

































ELSA

Ikegami

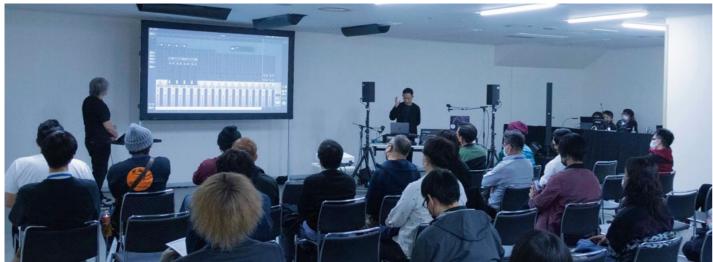
FUJ¦FILM **Cinefocus**

Inter BEE 2021 Graphic Report

INTER BEE EXPERIENCE 音響セッション

EXPERIENCE と音響セッションのコラボレーション展開音を出す唯一のリアルセッションに、熱心な聴講者が集まる





今なお続くコロナ禍の影響により、音響関連業界は厳しい状況への対応と大きな変化を余儀なくされている。そのような業界環境のなか、INTER BEE EXPERIENCEは昨年に引き続き今回も、INTER BEE FORUM 音響セッションとのコラボレーション展開を行った。

また Inter BEE 2021内のセッションとしては唯一、幕張メッセ会場で聴講者に来場いただいたリアルでの実施となった。その理由は、やはり音響をテーマとする特別企画として、一定のクオリティで実際に音を出すセッションを聴いていただきたいという思いからであり、ごく小規模の会場ながらも万全のスペックで音響機材を備えての展開となった。

今回は2日間での開催とし、18日は音響セッションDayとして3つのセッションを実施。オープニングでは、タムラ製作所の長谷川義章氏とヤマハの今井新氏が登壇され、スタジオとライブ双方の観点から、日本におけるミキシングコンソール開発の歴史と今後の展望を語っていただいた。また昨年からの継続セッションとして、メディアインテグレーションの前田洋介氏によるリモート音声制作の最新動向の報告、ソニーの山内裕司氏からは国内でもサービスが始まった360・Reality Audioの紹介がされた。

19日はEXPERIENCE Dayとして、音響のプロフェッショナル向けに3つのチュートリアルセッションを実施。近年、ライブの音創りで活用の増えているプラグインソフトのWavesとApollo、そしてライブ現場や配信でも活用されているLive10の3つのソフトをテーマに、実際にそれらを使用するユーザの立場から、寺杣太輔氏、松田健一氏、北田 啓氏の3人のサウンドエンジニアにより、実際に音を出す実例を交えながら解説をいただいた。

17日には、INTER BEE FORUM 音響セッションの基調講演がオンライン配信された。音楽レコーディング分野から日本音楽スタジオ協会会長の高田英男氏、ライブコンサート分野からサンフォニックスの奥村岳児氏、放送分野からはフジテレビジョンの斎藤由佳氏と、音響に関わる3つの分野から第一線で活躍するサウンドエンジニアをお招きし、それぞれのお立場での音創りについて語っていただいた。

また、幕張メッセ会場で実施したEXPERIENCEと音響セッションのコラボセッションも、会期後にオンラインでアーカイブ配信が行われ、会場に来られなかった多くの方々が視聴をされた。









Inter BEE 2021 Graphic Report

同時開催 **DCEXPO** デジタルコンテンツEXPO 2021

コンテンツ技術とクリエイティブが拓く新たな可能性を提示 五感に訴える先端技術とコンテンツを国内外に発信









今年も同時開催された「デジタルコンテンツEXPO(DCEXPO)」。日本のコンテンツ技術力を強化し、ビジネス化の契機とすることを目的に2018年からInter BEEと同時開催され、今回もデジタルコンテンツ関連のクリエイター、研究者、ビジネスパーソンなど、多くの来場者を集めた。

先端デジタルコンテンツ技術とデジタルコンテンツをテーマに設置されたContent & Technology Showcase(CTS)は、3DCG制作やVRコンテンツ制作に関わる企業等が展示を行った。イノベーションによるコンテンツ産業発展への貢献が期待される技術やコンテンツを発掘・発信するInnovative Technologies 2021には、公募および推薦の中から採択された7件の優れたテクノロジーが紹介され、センサで記録した味を再現する「味覚ディスプレイ」や空気で膨らむモビリティ等が注目を集めた。

また世界最大のCGとインタラクティブ技術の国際会議 SIGGRAPHより優秀な技術が紹介される等、AI、VR、MR、触覚や味覚など多彩な領域からクリエイターを刺激する展示となっていた。また、経済産業省が進める「コンテンツ海外展開促進事業(コンテンツ関連ビジネスマッチング事業)」の一環として実施している「TechBiz: Technology Business Acceleration Program」のエ

リアでは、公募の中から選定された8社による、今後の国際展開が期待される 技術の展示・デモとビジネスマッチングが行われるなど、会場全体を通じて盛 りだくさんの内容となった。

コンファレンスは、オンラインで実施された INTER BEE FORUM 内の基調講演が 1 セッションと特別講演が 6 セッション、また INTER BEE IGNITIONでの連携企画 3 セッションが開催された。 DCEXPO 基調講演では、ブレインテック・コンソーシアムの代表理事である藤井直敬氏をモデレーターに、慶應義塾大学 牛場潤一氏、株式会社マクニカ 楠貴弘氏、株式会社メディアシーク平井祐希氏をパネリストに迎え、「ブレインテックが変えるインターフェイスの未来とは」と題して、ブレインマシンインターフェイスの今後の多様な可能性を探る講演が行われた。 INTER BEE FORUMの特別企画では「ASIAGRAPH2021 創賞・匠賞」の授賞式とトークセッションや、AIをテーマにした講演などが開催された。 INTER BEE IGNITIONでは NFTをテーマにした講演の他、テクノロジー界の女性をフィーチャーしたプログラムや VR空間内で開催された TechBiz ピッチバトル等、コンテンツ技術の広がりを体感できるセッションが実施された。



コンファレンス抜粋



Inter BEE 2021 Exhibition Report Opening & Keynote Inter BEE 2021 Exhibition Report Exhibitor List

メディア総合イベント Inter BEE、 2年ぶりに幕張メッセで開幕!

■Opening & Keynote

開催初日の 11 月 17 日 (水) 午前 10 時より、オンラインで「Inter BEE 2021 Opening」を実施。JEITA 綱川 智会長の主催者メッセージの配信と ともに開幕し、幕張メッセ会場には2年振りの開催を待ちわびた多くの 来場者が訪れた。

「オンラインのみでは実現できなかった機会を提供し、 ビジネスを創造する。」

昨年の Inter BEE は、新型コロナウィルス感染症による状況を鑑み、56 回目にして、初めてのオンラインによる開催となりました。本年は多く の出展者の皆様のお力添えにより、幕張メッセを会場として開催するこ とができました。日々刻々と状況が変化する難しい局面もあったなか、 関係する皆様の多大なるご協力もあり、こうして開催できたことに深く 感謝を申し上げます。また、ご後援をいただいております関係省庁・団 体などの皆様のご支援に、お礼を申し上げます。

近年の Inter BEE は、国際放送機器展としての歴史を積み重ねながら、 コンテンツを中核に位置づけ、「つくる」「おくる」「うける」を網羅するメ ディア総合イベントへと大きく変化してきました。一般財団法人デジタ ルコンテンツ協会が主催する「デジタルコンテンツ EXPO」、一般社団法 人日本民間放送連盟が主催する「民放技術報告会」との同時開催はもと より、多様な展示やコンファレンスプログラムなどにより、個人ユーザ から放送局の皆様まで幅広い方々の参加をいただいているところです。

本年は2年ぶりの幕張メッセ開催により、実際に製品に触れたり、直 接コミュニケーションを交わしたりと、オンラインのみでは実現できか った機会を提供することで、ひとりでも多くの方々にとって有益なビジ ネスを実現する場となることを願っております。

本年のコンファレンス、とりわけ基調講演では、ご支援をいただいて おります総務省、NHKより幹部の皆様のご講演や、放送同時配信、スポ ーツ中継映像制作、メタバース、映像制作テクノロジー等の業界の最新 動向を伝える講演をオンライン配信します。また幕張メッセ会場では、 音響分野のデモセッション、最新映像制作を体験出来るデモイベント、 IP 機材のデモ展示を展開いたします。

最後に本年の Inter BEE が、すべての出展者、来場者の皆様にとってよ り良いビジネス創造の場となりますよう、皆様方のご支援ご協力をお願 い申し上げますとともに、新型コロナウィルス感染症が早期に終息し、 更なる産業界の発展に貢献できることを願っております。



一般社団法人 電子情報技術産業協会(JEITA) 代表理事/会長 綱川 智

開催概要

■名称: Inter BEE 2021

■会期: <幕張メッセ会場>

11月17日(水)10:00~17:30

11月18日(木)10:00~17:30

11月19日(金)10:00~17:00

<オンライン>

11月17日(水)~12月17日(金)

■会場:幕張メッセ/オンライン

■入場:無料(全来場者登録入場制)

■主催:一般社団法人 電子情報技術産業協会

■後揺:総務省

経済産業省(建制順)

一般社団法人日本民間放送連盟(JBA)

一般社団法人電波産業会(ARIB)

一般財団法人デジタルコンテンツ協会(DCAJ)

一般社団法人放送サービス高度化推進協会(A-PAB)(順不同)

■協力:IPDCフォーラム

一般社団法人 IPTV フォーラム

一般社団法人衛星放送協会

特定非営利活動法人映像産業振興機構

一般社団法人 映像情報メディア学会

一般社団法人映像配信高度化機構

公益社団法人映像文化製作者連盟

一般社団法人カメラ映像機器工業会

公益社団法人劇場演出空間技術協会

一般財団法人最先端表現技術利用推進協会

3Dコンソーシアム

全国舞台テレビ照明事業協同組合

先進映像協会 日本部会

超臨場感コミュニケーション産学官フォーラム

一般社団法人デジタルサイネージコンソーシアム

一般社団法人デジタルメディア協会

一般財団法人電波技術協会

一般社団法人特定ラジオマイク運用調整機構

一般社団法人 日本アド・コンテンツ制作協会

協同組合日本映画撮影監督協会

一般社団法人日本映画テレビ技術協会

協同組合日本映画テレビ照明協会

一般社団法人日本オーディオ協会

一般社団法人日本音楽スタジオ協会

一般社団法人日本ケーブルテレビ連盟

一般社団法人日本CATV技術協会

公益社団法人日本照明家協会

一般社団法人日本動画協会

一般社団法人日本パブリックビューイング協会

NPO法人 日本ビデオコミュニケーション協会

公益社団法人日本舞台音響家協会

日本舞台音響事業協同組合

一般社団法人日本ポストプロダクション協会

一般財団法人プロジェクションマッピング協会

マルチスクリーン型放送研究会

一般社団法人モバイルブロードバンド協会(50音順)

■運営: 一般社団法人日本エレクトロニクスショー協会

出展者一覧

プロオーディオ部門

あ 5310 アツデン(株)

5413 (株) ehs.

5406 ウエタックス (株)

5303 A.O.M.(株) 5306 (株) エイチエスエスジャパン

5302 ATI -KYOFI 5315 エクセル (株)

5510 (株)エス・シー・アライアンス SCAサウンドソリューションズ社 5405 エヌティーアイジャパン(株)

5408 Audinate Ptv. Ltd

か 5403 銀一(株)

5311 コーンズテクノロジー(株)

5304 コンチネンタルファーイースト(株) さ 5104 (株)シグマシステムエンジニアリング

5209 シュア・ジャパン(株)

5002 (株) スタジオイクイプメント

5105 ゼンハイザージャパン(株) 5318 ソリッド・ステート・ロジック・ジャパン(株)

た 5203 タツタウ井雷線(株)

5204 (株) 谷沢製作所

5317 (株) TBSラジオ

☎ 5202 日本エレクトロ・ハーモニックス(株)

5314 一般社団法人日本オーディオ協会 5307 公益計団法人日本舞台音響家協会

5319 日本舞台音響事業協同組合

5308 ノイトリック(株)

ほ 5309 花岡無線電機(株)

5108 パナソニック(株)

5313 (株)フォービット

5005 フォステクスカンパニー

5509 フラウンホーファーIIS

5001 (有) ボルトアンペア ま 5411 (株) 干アソンジャパン

5410 モガミ電線(株)

№ 5305 ヤマキ電気(株)

5414 (株)横浜ベイサイドネット

3 5402 ロンク(株)

映像制作/放送関連機材部門

あ 5505 アークベンチャーズ(株)

6112 IO Industries Inc

7106 アイサンテクノロジー(株)

7612 (株)アイ・ディー・エクス

7206 (株)アイ・ディ・ケイ

6210 (株)アサカ

6107 朝日木材加工(株) 6109 アスク・エ ハイー

6301 アストロデザイン(株)

6209 アバー・インフォメーション(株)

6302 (株)アプコット 8301 ARSEN

7206 (株)アルバークス

5507 アルビクス(株)

6002 (株)アルメディオ

7412 (株)石川トランク製作所

6211 伊藤忠ケーブルシステム(株)

6410 伊藤忠テクノソリューションズ(株) 5508 イノテック(株)

7203 イメージニクス(株)

8208 (株)イメージネット

6507 (株) インターネットイニシアティブ 7606 (株) インテリジェント ウェイブ

7309 ヴァイテックプロダクションソリューションズ(株)

7410 VANLINKS (株) /NANLITE

6111 EIZO(株)

7512 営電(株)

6304 ATENジャパン(株)

8108 エーティコミュニケーションズ(株)

7517 (株) エーディテクノ 6501 SDJ(株)

7102 エヌ・イー・ピー(株)

5420 一般財団法人NHKエンジニアリングシステム

5418 (株) NHKテクノロジーズ

5419 NHK/JEITA

6502 NKKスイッチズ(株)

7406 NTTエレクトロニクス(株)

7407 NTTテクノクロス(株)

6108 (株)エルグベンチャーズ

7607 エルゴジャパン(株) 7602 (株)オーディオストック

7106 岡谷鋼機(株)

7411 オンリースタイル か 5501 カナレ電気(株)

6409 カペラシステムズ 8202 (株) ガンスイ

7513 (株)カンバス

7521 キヤノン(株)/キヤノンマーケティングジャパン(株)

5504 銀一(株) 6002 クオンプラス(株)

7605 クボテック(株)

6208 グラスバレー(株) 7306 クロスイメージング(株)

6201 (株)ケイアイシー

6106 (株)計測技術研究所

7201 (株)ケンコー・トキナー

7201 (株)ケンコープロフェショナルイメージング

7607 コアーテック(株) 7205 (株) コスミックエンジニアリング

さ 6305 サーヴァンツインターナショナル(株)

7603 (株) サードウェーブ

7307 =信雷気(株) 6410 CTCエスピー(株)

6410 CTCシステハマネジメント(株)

7414 (株) JVCケンウッド 8204 リーダー電子(株) 7204 (株)シグマ 7310 Riedel Communications GmbH & Co. KG

7417 (株)システム計画研究所

8302 (株)システムファイブ 7202 ジャパンマテリアル(株)

7520 (株) 昭特製作所 6101 スタック電子(株)

7515 住友電気工業(株)

6303 (株) スリー・エム

7201 スリック(株)

6003 (株) 精工技研 8205 セイコーソリューションズ(株)

7611 摂津金属丁業(株)

6104 Semtech Corporation 5503 (株) Cerevo

7313 ソニー(株)/ソニーマーケティング(株)

た 8303 タックシステム(株)

8102 タツタ立井電線(株)

6110 CHIFF/映像センター 7103 つながるBOX by USEDNET

6412 (株) TRSテレビ

8207 (株) テイク

7509 (株) DTSインサイト 8101 OUICKRANE/TERIS (株) DVC

7514 datavideo japan/M&Inext

7311 デジキャス合同会社 8209 一般社団法人電波産業会

6102 (株)雷波新聞計 8105 (株) Too

6207 東京エレクトロン デバイス(株)

6001 (株)トラフィック・シム

6004 ドローン検定協会(株) な 7510 ニッキャビ(株)

6206 日本航空電子工業(株)

8103 日本コントロールシステム(株) 7104 日本通信機(株)

7518 特定非営利法人日本ビデオコミュニケーション協会

7409 日本無線(株)

7511 (株)ニューエックス 7610 ネットギアジャパン合同会社

7312 バルコ(株)

原 7416 (株) バイオス 7405 ハイテクインター(株)

5506 ハギワラソリューションズ(株) 7415 パシダル/シナダイン(株) 6413 パナソニック(株)

7413 パンドウイットコーポレーション日本支社

7608 (株) ピーテック

6306 ビジュアル・グラフィックス(株)

6411 (株)日立国際電気

6402 ビデオトロン(株) 8206 HYUNDAI FOMEX CO., LTD.

6113 (株)フォトロン

7519 ブロードデザイン(株)

7609 (株)プロスパー雷子

7107 (株)放送技研

7101 (株) ミクシィ

7308 ミハル通信(株)

6401 三友(株)

8106 武蔵(株)

8201 (株)メイコー

₹ 8104 ユアサエ機(株)

307 LiveU

6103 (株)理経

6204 RECシステム(株)

7601 ローランド(株)

8401 NFC

7520 (株)レントアクト昭特

8401 NVIDIA Corporation

8401 ジャパンマテリアル(株)

8401 セイコーソリューションズ(株)

8401 東芝インフラシステムズ(株)

8401 ネットワンシステムズ(株)

8401 (株) 芙蓉ビデオエイジェンシー

8401 グラスバレー(株)

8401 (株)タムラ製作所

8401 トモカ雷気(株)

8401 日本雷信雷話(株)

8401 パナソニック(株)

8401 (株)フォトロン

8401 (株) 朋栄

5 6505 ATLONA

8401 (株)マクニカ

8401 (株)メディアリンクス

8401 リーダー電子(株)

6406 (株)アペックス

た 6404 東芝ライテック(株)

は 6405 富士電球工業(株)

6504 イメージビジョン(株)

な 6503 (株)日本ビデオシステム

6506 (株)エム・コーポレーション

8401 デジキャス合同会社

8401 伊藤忠ケーブルシステム(株)

8401 伊藤忠テクノソリューションズ(株)

8401 (株) インテリジェント ウェイブ

8401 エイチ・シー・ネットワークス(株)

8401 サーヴァンツインターナショナル(株)

8401 ソニー(株)/ソニーマーケティング(株)

8401 パンドウイットコーポレーション日本支社

映像表現/プロライティング部門

6407 (株) ユニテックス

7408 ラリタン・ジャパン(株)

7516 (株)メディアリンクス

7105 (株)メディアリンクスエルエスアイラボ

6105 ユーエーシー(株)/SEHテクノロジー

8110 (株)レスターコミュニケーションズ

INTER BEE IP PAVILION

6403 平和精機丁業(株)/Libeo

ま 6203 (株)マウスコンピューター

6202 =井物産エアロスペース(株)

5502 Hollyland Technology Co., Ltd.

7207 富十フイルム(株) 7402 合同会計コミュニティメディア開発推進機構 8203 (株) 芙蓉ビデオエイジェンシー さ 7504 (株) Synk

7613 ブラックボックス・ネットワークサービス(株) 7403 (株)中京エレクトロン 7510 (有) プランネット

7304 (株) データブロード

7303 (株) デザイン百貨店

7505 (株)トップ・クリエーション 7302 日本ソフト開発(株)

7501 日本デジタル・プロセシング・システムズ(株)

图 7305 (株) PAI TEK

7404 (株) ファイバーネットワーク

7503 北陸電話工事(株)

3 7508 Magewell 7002 MEDIAEDGE (株)

B 8001 (株) リ・インベンション

7507 (株)メディアキャスト 7506 (株) MONSTER DIVE

オンライン限定出展

アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社

NFC MOA LTD.

オタリテック(株) グーグル・クラウド・ジャパン合同会社

(株) K-WILL (株) 々 ハラ 制作所 Changchun Cedar Electronics Technology Co., Ltd.

ディーアンドビー・オーディオテクニック・ジャパン(株)

デル・テクノロジーズ(株) 一般計団法人電子情報技術産業協会テープストレージ専門委員会

東芝インフラシステムズ(株) 東芝デジタルソリューションズ(株)

日本クアンタハストレージ(株)

平河ヒューテック(株) 富十诵(株)

ベステックオーディオ(株)/ビーテック(株) (株)マクニカ

ライムライト・ネットワークス・ジャパン(株) デジタルコンテンツEXPO

Content & Technology Showcase

D301 (株) アルファコード

D306シーグラフアジア2021 日本事務局

D302 (株) マウンテンスタジオ

D304 (株) LIFULL

D104 NHK放送技術研究所

笠原 Superception グループ

D107東京大学 村本剛毅

大学大学院 工学系研究科 川原研究室 / mercari R4D

D201 mplusplus (株)

D204 (株) カシカ

D207 (株) D'Arts

D307 ASIAGRAPH CG アートギャラリー/河口洋一郎ギャラリー

D303(株)ソリッドレイ研究所

D305 [DCEXPO Special Prize受賞] Facebook Reality Labs

Innovative Technologies 2021

D103 (株) ソニーコンピュータサイエンス研究所

D106 東京大学大学院 情報理工学系研究科 新山研究室 / 東京

D102 東京農工大学 高木康博研究室 D101 明治大学 宮下芳明

TechBiz: Technology Business Accelera D205 (株) ARDe

D202 (株) Spacial

D206南国アールスタジオ(株)

21

あ 7001 一般計団法人IPTVフォーラム

8001 アストロデザイン(株)

ICT/クロスメディア部門

D203 Holoeyes (株)

7502 アバンギャルドフォース(株)

7305 (株) エクスプローラ

8001 (株) クロスデバイス

7301 KKBOX Janan合同会計

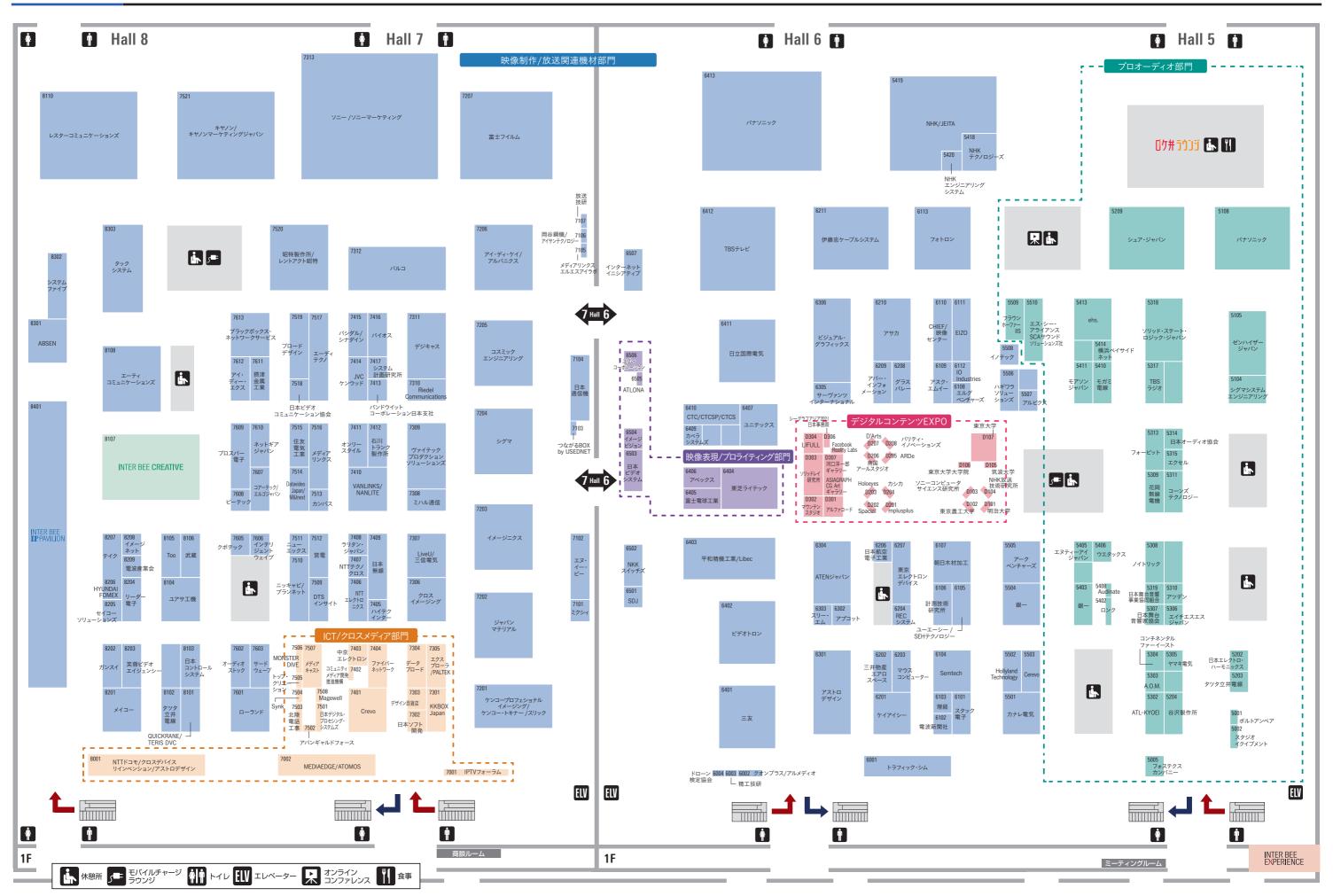
8001 (株) NTTドコモ

か 7401 Crevo (株)

D208 (株) パリティ・イノベーションズ

D105 筑波大学 デジタルネイチャー研究室 / xDiversity

Inter BEE 2021 Exhibition Report



 $\frac{1}{1}$

23

INTER BEE FORUM







11月19日(金)

CONFERENCE SPONSOR

出展者セミナー

ES1-103 富十诵(株)

11月17日(水) S1-101 グーグル・クラウド・ジャパン 合同会社 10:00 ▶ 11:00 放送・メディアビジネスの課題とGoogle Cloudの解決策 公文 象二郎 氏 グーグル・クラウド・ジャパン 合同会社 シニア アカウント エグゼクティブ 木村 智一氏 アイレット株式会社 クラウドインテグレーション事業部 streampackセクション セクションリーダー ES1-102 グーグル・クラウド・ジャパン 合同会社 11:30 ▶ 12:00

情報システム担当者様に贈る、

Google Cloud ハイブリッド クラウド・マルチクラウド化 ソリューション最新情報

段野 祐一郎 氏 グーグル・クラウド・ジャパン 合同会社 カスタマー エンジニア

エンタメの魅力を拡げ、人と人を繋げて豊かな社会作りに貢献 ~MX (Media Transformation)~

柳川 耕太郎 氏 富士通株式会社 社会システム事業本部 都市環境システム事業部 **周傳 書晴 氏** 富士涌株式会社 社会システム事業本部 都市環境システム事業部

13:00 ▶ 13:30 52-103 ソニー(株)/ソニーマーケティング(株)

ソニーの新たなドローンプロジェクト概要 ~創造の頂きへ~

川西 泉 氏 ソニーグループ株式会社 常務 AIロボティクスビジネス担当 AIロボティクスビジネスグループ 部門長

S1-104 ライムライト・ネットワークス・ジャパン(株) 14:30 ▶ 15:10

【ライブ/VOD 動画配信をされている事業者様向け】 高品質な動画を低遅延で配信するCDNとビデオ配信ソリューション

土居 大介 氏 ライムライト・ネットワークス・ジャパン株式会社 ソリューションエンジニア

ES2-104 日本クアンタムストレージ(株) 14:30 ▶ 15:30

Quantum CatDV & StorNext 7ソリューション 齋藤 健─ 氏 日本クアンタムストレージ株式会社 ブリヤールスコンサルタント

11月18日(木)

S1-201 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 10:00 ▶ 11:00

AWS を活用したライブ映像の収録およびスポーツイベントでの活用事例

宮崎 剛氏 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 シニア アカウントマネージャー

関 昭─ 氏 株式会社 TBSテレビ メディアテクノロジー局 ステーション統括部 山田 幸太朗 氏 株式会社トラフィック・シム クラウド事業開発部 部長

S1-202 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 11:30 ▶ 12:30

AWS を活用したコンテンツ価値を最大化するABEMAのクラウド戦略

岸良氏 株式会社 AbemaTV 開発本部 コンテンツエンジニアリング グルーブ マネージャ

御池 崇史 氏 株式会社 AbemaTV 開発本部 コンテンツエンジニアリング グループ ディベロッパーエキスパート/QCスベシャリスト

中澤 優一郎 氏 株式会社 AbemaTV 開発本部 コンテンツエンジニアリング グループ ソフトウェアエンジニア

高峯 明日希 氏 株式会社 AbemaTV 開発本部 コンテンツエンジニアリング グループ ソフトウェアエンジニア

山田 岳人 氏 株式会社 AbemaTV 開発本部 コンテンツエンジニアリング グループ ソフトウェアエンジニア 東和宏氏 株式会社サイバーエージェント CIU インフラエンジニア

ES1-203 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社

13:00 ▶ 14:00

AWS を活用した朝日放送テレビ株式会社のリモートプロダクションに関する取組

小南 英司 氏 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 ソリューションアーキテクト

土井 匠 氏 朝日放送テレビ 株式会社 技術局 技術戦略部 主任

14:30 ▶ 15:30 ES1-204 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社

AWS で実現するスポーツコンテンツ管理と機械学習の活用

斎藤 兼一 氏 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 シニア インダストリーソリューションアーキテクト

中川 伸朗 氏 株式会社NTTぶらら 映像戦略部 映像技術担当 担当部長

今泉 彰太 氏 ソニーマーケティング株式会社 B2Bプロダクツ&ソリューション本部 B2Bビジネス部

S1-205 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社

AWS のマネージドサービスをフルに活用したマルチチャンネル対応ライブ配信の実現

長谷川 純也 氏 アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社 ソリューションアーキテクト

柿元 崇利 氏 株式会社 U-NEXT 経営戦略 事業企画担当部長

11月19日(金)

S1-301 東芝デジタルソリューションズ(株)

10:00 ▶ 11:00

14:30 ▶ 15:30

RFIDを活用した放送機材貸出・返却管理 LADOCsuite/LogiTrace のご紹介/ メディア業界が担う役割とDX推進への取り組み

RFIDを活用した放送機材貸出・返却管理 LADOCsuite/LogiTraceのご紹介

亀川 秀樹 氏 東芝デジタルソリューションズ株式会社 流涌ソリューション技術部 スペシャリスト

メディア業界が担う役割とDX推准への取り組み

S1-304 MQA LTD.

中村 昭氏 東芝デジタルソリューションズ株式会社 メディア・サービスソリューション技術部 シニアエキスパート

ストリーミング、ブロードキャストに広がるMQA

ボブ スチュアート 氏 エム キュー エー リミテッド 最高技術責任者

INTER BEE IPPAVILION

INTER BEE IP PAVILION 基調講演

11月18日(木)

KN-202 13:00 ▶ 14:00

RSK山陽放送の[ST 2110]標準規格導入から運用までの全経験

小貝 肇 氏

ソニーマーケティング株式会社 B2Bプロダクツ&ソリューション本部 B2Bビジネス部 統括部長

難波 昭一氏 RSK山陽放送株式会社 技術局制作技術部 部長

13:00 ▶ 13:30

吉井 勇 氏 月刊ニューメディア 編集部 ゼネラルエディター



INTER BEE IP PAVILION 企画セッション

11月17日(水)

改めて整理する「SDIからIP」の技術特性と課題

小山 智史 氏 日本放送協会 放送技術研究所 伝送システム研究部

IP-102 14:00 ▶ 14:20

IP標準規格の概要と世界の導入例に見る考え

菅原 正幸 氏 日本電気株式会社

IP-103 15:00 ▶ 15:20

IP同期技術 「PTP」の基本解説 辻 真由美 氏 リーダー電子株式会社 技術開発部 副主任

IP-104 16:00 ▶ 16:20

事例構成を交えた[PTP]応用編

長谷川 幹人 氏 セイコーソリューションズ株式会社 戦略ネットワーク本部 タイミングソリューション営業部 担当課長

IP-105 17:00 ▶ 17:20

IPライブ制作における制御技術の概要と最新動向

櫻木 僚一 氏 ソニー株式会社 イメージングプロダクツ&ソリューションズ事業本部 メディアソリューション事業部 ビジネス戦略室 室長

11月18日(木)

IPシステム構築における「オーケストレーション」の実際 村上直人氏 伊藤忠ケーブルシステム株式会社 クロスメディアソリューション本部

IP-203 15:00 ▶ 15:20

IP-202 14:00 ▶ 14:20

Audio IP規格の特性を生かした導入と運用を考える

市東 聡一 氏. 株式会社タムラ製作所 情報機器事業部 事業戦略本部 営業統括部 第一営業部

IP-204 16:00 ▶ 16:20

リモートプロダクションの方法と必要な準備

飯田 智之 氏 株式会社フジテレビジョン 技術局 技術開発部 副部長

IP-205 17:00 ▶ 17:20

P-301 13:00 ▶ 13:20

回線について考える~IPリモプロさらなる普及のために~

北島 下司 氏、日本放送協会 メディア開発企画センター 副部長

11月19日(金)

リモートプロダクションの経験から見た回線選択の考え

大崎 雅典 氏 株式会社 テレビ東京 技術局技術推進部

IPシステム構築における「ネットワークインテグレータ」の生かし方

標戸 直哉 氏 ネットワンシステムズ株式会社 カスタマーサービス本部 コンサルティングサービス部

IP-303 15:00 ▶ 15:20

PTPを利用した放送TS信号のIPライブ伝送 ~IP網によるSFNの実現に向けて~

岡崎 智彦 氏 株式会社毎日放送 総合技術局 技術管理部 部次長

IP-304 16:00 ▶ 16:20

RPTP (PTP over WAN)による遠隔同期技術

中村 和則 氏 RPTP アライアンス 株式会社メディアリンクス

INTER BEE IGNITION

INTER BEE IGNITION 基調講演

メタバースがアップデートするエンタメ・経済・公共的価値

守屋 貴行 氏

スターン廉氏

11月18日(木)

IG-202 12:30 ▶ 13:40

市原 えつこ 氏

西村 真里子 氏

株式会社HEART CATCH 代表取締役

IG-203 14:00 ▶ 15:00

エデレーター

ズ・ジャパン株式会社

西村 真里子 氏



KN-205 17:15 ▶ 18:30

KN-204 16:00 ▶ 17:00

What is the reality? 越境するテレビマンたち

日本テレビ放送網株式会社 情報·制作局 専門副部長 「有吉の壁」「有吉ゼミ」「マツコ会議」総合演出



第2部 鈴木 伸治 氏



第3部

安増 高志 氏



DCEXPO連携企画:もっと!ポジティブパワーが未来を開く -vol.2-

三木 アリッサ 氏

池澤 あやか 氏

千代田 まどか(ちょまど) 氏



INTER BEE IGNITION 企画セッション

IG-101 10:00 ▶ 11:40

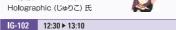
先進映像協会ルミエール・ジャパン・アワード2021表彰式

ジム チャビン 氏









ジム チャビン 氏 先進映像協会 プレジデント&CEO

IG-103 14:00 ▶ 15:00

らならな(金城らんな) 氏

RKB毎日放送株式会社 メディアイノベーションセンター

IG-104 15:30 ▶ 16:30

RKB毎日放送株式会社 メディアイノベーションセンター副部長

IG-201 10:30 ▶ 12:00

CHAN Wei Siang Et.

河合 将文 氏

Jacki Morie 氏

徃西 裕之 氏

モデレーター

田辺 孝二 氏 東京工業大学 特任教授·名誉教授

ティーエスアイ株式会社 代表取締役

安増 高志 氏

町田 隼人 氏

灰原 光晴 氏

先進映像協会 日本部会 表彰委員長

MC(学術系VTuberユニット)



バーチャルツアーコンダクターRKBらならな・マッシュPが紹介する

【お笑い芸人×VR】VR活用テレビ番組制作秘話~エンタテ!区ができるまで

11月18日(木)

DCEXPO連携企画:TechBizピッチ・バトル! in "めちゃバース"

~コンテンツ技術の世界展開に向けて~





『テレビに効く!バーチャル空間』初級編 メタバースはもうここまで来てる!~バーチャル空間に親しみを持とう~

大塚 翔太 氏

Phil Kevs 氏

Shan Lu Et.

橋詰 忠昭 氏

国立研究開発法人新エネルギー産業技術総合開発機構(NEDI イノベーション推進部主査/認定インキュベーションマネージャ

マッシュ P(安増高志) 氏



RKB毎日放送株式会社 メディアイノベーションセンター副部長



せきぐち あいみ 氏

高 長徳 氏

SBINFT株式会社 代表取締役

西村 百里子 氏 株式会社HEART CATCH 代表取締役



IG-303 14:00 ▶ 15:00

もっと上の収録へ!~バーチャル空間収録の応用編~

バーチャルツアーコンダクターRKBらならな・マッシュPが紹介する 『テレビに効く!バーチャル空間』上級編

らならな(金城らんな) 氏



RKB毎日放送株式会社 メディアイノベーションセンター副部長





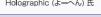




河合 隆史 氏

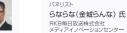






先進映像協会アドバンスト・イメージング・ユニバーシティ 2021







マッシュ P(安増高志) 氏 RKB毎日放送株式会社 メディアイノベーションセンター副部長

スタートバーン株式会社 代表取締役 株式会社アートビート 代表取締役



11月19日(金)

バーチャルツアーコンダクターRKBらならな・マッシュPが紹介する

IG-301 10:30 ▶ 12:00

『テレビに効く!バーチャル空間』中級編

バーチャル空間で撮影開始!~バーチャル空間収録の基本編~

DCEXPO連携企画:NFTでコンテンツビジネスはどう変わるのか















マッシュ P(安増高志) 氏

INTER BEE CONNECTED

INTER BEE CONNECTED 基調講演

11月17日(水) KN-102 12:30 ▶ 14:00 放送同時配信はテレビを救うか 西村 規子 氏 蜷川 新治郎 氐 佐藤 貴博 氏 日本放送協会 デジタルセンター専任局長



11月18日(木)

N-201 10:30 ▶ 12:00

アフターコロナ:誰がテレビスクリーンを制するのか

奥 律哉 氏 電通総研 フェロー 電通メディアイノベーションラボ 統括責任者

森下 直理子 氏





日本放送協会 放送文化研究所 世論調査部 研究員 CN-202 13:00 ▶ 14:30

渡辺 洋子 氏

内山 隆 氏

藤村 忠寿 氏

コンテンツ視聴分析の変化、現状整理と利活用の今後

岩田 淳 氏



久保木 進一氏



青山学院大学 総合文化政策学部 教授 CN-203 15:30 ▶ 17:00

テレビは変わった! テレビはどうする?

北海道テレビ放送株式会社 コンテンツ事業局 クリエイティブフェロー/エグゼクティブディレクター

境治氏



大西 真裕 氏



飯田 佳奈子 氏 株式会社テレビ東京 「シナぶしゅ」プロデューサー





11月19日(金)

N-301 10:30 ▶ 12:00 地域から問い直す"放送の公共性"

~在京出身トップによる複眼的ローカル局論~

村上 圭子 氏 日本放送協会 放送文化研究所 メディア研究部 研究主幹

パネリスト

万阿弥 宏安 氏 株式会社 福島中央テレビ 代表取締役社長 賣岐 正氏 長崎文化放送株式会社 代表取締役社長

パネリスト

岸田 花子 氏

森永 真弓 氏

木内 志香 氏

安藤 聖泰 氏

パネリスト

日本民間放送労働組合連合会 女性協議会副議長(フジテレビ所属)

CN-303 15:30 ▶ 17:00

株式会社博報堂DYメディアバートナーズ メディア環境研究所 上席研究員

CN-302 13:00 ▶ 14:30

ダイバーシティが広げる、テレビの可能性 境治氏 メディアコンサルタント

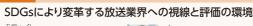


空門 勇魚 氏



井川 泉 氏

箕輪 幸人 氏







夫馬 賢治 氏

アフターセッション

S-101 16:30 ▶ 18:00

11月30日(火)

「テレビ局によるライブ配信と地方創生への道」 ~今年のInterBEEを振り返りながら

ひと回りづつ世代が違うテレビマンが、業界の将来の答えを探る~



S-102 11:00 ▶ 12:30

杉本 歩基 氏 北海道文化放送株式会社 編成部



三浦 一樹 氏



12月7日(火)

YOUは何しにTVへ?リターンズ!

~地方の"Tech使い"が語り合う「これからのテレビ」~









Inter BEE 2021 Forum & Event Programs

INTER BEE CREATIVE

INTER BEE CREATIVE 基調講演



CR-101 11:00 ▶ 11:40

23rd DigiCon6 Asia アジアのグランプリが間もなく決定! ~コロナに負けないアジアのクリエーター達~











1

11月18日(木)

JPPA企画: ~DolbyCinemaで観るアニメーション劇場作品の映像美とは~ 4KHDR映像コンテンツ制作最前線リポート!

今塚 誠 氏 株式会社キュー・テック テクニカル推進部 部長 シニアカラリスト

田中 裕介 氏

CR-102 14:00 ▶ 15:00

CR-201 11:00 ▶ 11:40

CR-202 14:00 ▶ 14:40 JPPA企画: TSP(東京サウンド・プロダクション)が展開する リモート中継システム、リモートM Aシステムのご紹介

株式会社東京サウンド・プロダクション 役員待遇 CDO 戦略部担当



11月19日(金)

CR-301 11:00 ▶ 11:45

すべてのコンテンツに字幕を! 演出字幕を手がける プロデューサーが語る"最先端な字幕"とは?

須藤 竜平 氏

荒井 努 氏

株式会社NHKグローバルメディアサービス 字幕制作センター プロデューサー



岩名 俊 氏 セカンド人ナーシ BRAX div. General manager

玄光社「コマーシャル・フォト」編集部



西脇 丈也 氏 セカンドステージ Visual Design div. General manager



KN-304 INTER BEE CREATIVE 基项编译 ♀ オンライン ■ 11月19日(金) ● 15:30~16:30 ● オンライン ンカメラVFX元年!いよいよ日本でも本格化するインカメラVFXの未来を誘る!

INTER BEE EXPERIENCE

INTER BEE EXPERIENCE 企画セッション



11月19日(金)

プラグインソフトを効果的に活用した音創り① Waves

寺杣 太輔 氏

EX-302 13:00 ▶ 14:00

EX-301 10:30 ▶ 11:30

プラグインソフトを効果的に活用した音創り② Apollo

松田 健一 氏 株式会社Syn 代表取締役

EX-303 15:00 ▶ 16:00

音楽制作ソフトのライブ・配信活用 Live10

北田啓氏 BIMF株式会社





第58回 民放技術報告会 JBA Symposium of Broadcast Technology

11月17日(水)

IBA-101 10:00 ▶ 12:40

民放技術報告会:制作技術部門(1)

Live Video Center(LVC)の構築 ①全体概要・編集システム

Live Video Center(LVC)の構築 ②収録・アーカイブシステム

黒川 遵 氏 株式会社フジテレビジョン

Live Video Center(LVC)の構築 ③ファイル搬入・送出システム

滝波 淳氏 株式会社フジテレビジョン 小西 孝英 氏 株式会社フジテレビジョン

クラウドを利用したモバイル中継&リモート編集 松村 健人 氏 株式会社フジテレビジョン

自社AWSを使用したEDIUS-Cloudの運用報告

小泉 岳史 氏 中京テレビ放送株式会社

スマートフォンを使った放送連動クイズシステム TBS Qs 藤本 剛 氏 株式会社TBSテレビ

小作 伸一氏 株式会社TBSテレビ

SATCUBEを使用した御巣鷹山中継の実例

芹澤 将也 氏 株式会社フジテレビジョン 伊藤 浩文 氏 株式会社フジテレビジョン

BS8Kドラマ「ごちそう~うなぎ編~」の制作 上田 将理 氏 名古屋テレビ放送株式会社

JBA-102 13:00 ▶ 15:20

民放技術報告会:制作技術部門(2)

光分散型ルーターを採用した素材分配設備の更新 向山 悠樹 氏 札幌テレビ放送株式会社

報道サブ更新 ワークフロー改善と便利機能

福岡放送 Bサブの更新について

松本 安史 氏 株式会社福岡放送

大型制作中継車の更新 長谷川 正和 氏 株式会社テレビ朝日

新4K/HD大型映像中継車製作に関して 鹿嶋 友樹 氏 朝日放送テレビ株式会社

朝日放送テレビ 新音声中継車の概要

牛越 大輔 氏 朝日放送テレビ株式会社

朝日放送テレビ 報道へリ更新

JBA-103 15:40 ▶ 17:45

民放技術報告会:制作技術部門(3)

LEDスタジオ照明設備リモートプロダクションの取り組み 水野 暁夫 氏 株式会社テレビ東京

小澤 幸也 氏 株式会社テレビ東京

TBSスポーツ中継における独自のリモートプロダクション事例 生田 史織 氏 株式会社TBSテレビ

ABEMA NEWSにおけるリモートプロダクションの取り組み 森山 顕矩 氏 株式会社テレビ朝日

「超逆境クイズバトル!!99人の壁」リモート収録システムの開発 上田 容一郎 氏 株式会社フジテレビジョ

報道スタジオへのリモコンカメラシステムの導入 吉田 健吾 氏 株式会社テレビ東京

低コスト高品質なソフトウェアベースでの リモートプロダクション活用のご提案 藤本 剛氏 株式会社TBSテレビ

汎用システムを活用したクラウドライブプロダクションの取り組み 伊田 俊基 氏 朝日放送テレビ株式会社

11月18日(木)

A-201 10:00 ▶ 12:10

民放技術報告会:送出部門

同時配信・単発ライブを見据えた設備構築

放送設備と連携した同時配信システムの開発

市川 祥太 氏 株式会社TBSテレビ

日テレ系ライブ配信システム開発における放送マスターの改修と運用

メディア総合基盤[SpliceMX]のオンプレ・クラウド連携 伊藤 正史 氏 株式会社フジテレビジョン

WOWOW 4Kマスター設備の構築 吉村 真紀 氏 株式会社WO

素材システム(Madonna)構築について 岸明子氏 株式会社WOWOW

番組PR素材ファイル収録システムの自社開発

渡辺 博之 氏 株式会社テレビ静岡

マスター監視の負荷軽減を目指した映像監視装置の開発 渡辺 英樹 氏 株式会社テレビ西日本

JBA-202 13:00 ▶ 14:45

民放技術報告会特別企画:東京2020オリンピック ~ ちょっとだけ見せます! 中継の裏側・

コーディネータ 松本 英士 氏

パネリスト 松野史氏

奥沢 腎一氏

稲川 俊一郎 氏

鈴木 貴十 氏

















JBA-203 15:20 ▶ 17:00

民放技術報告会:情報・ネットワーク部門

情報カメラ制御システム更新に伴うメーカー汎用性の向上 福川 拓哉 氏 株式会社フジテレビジョン

災害情報カメラ収録システムTOREZOの開発 鈴木 健司 氏 株式会社フジテレビジョン

FNN系列局間素材共有システム FNN-BOXの更新 天本 光一 氏 株式会社フジテレビジョン

ファイルベース対応と即時スタンバイを可能とした 情報カメラシステムの更新 野中 義弘 氏 日本海テレビジョン放送株式会社

文字起こしツール「オトジロウ」 福田 暁史 氏 株式会社フジテレビジョン

JBA-204 17:00 ▶ 18:00

民放技術報告会:データ放送・デジタルサービス部門

番組Tweetリアルタイム連動システム「TwiBro(ツイブロ)」の開発 小林 宏嗣 氏 株式会社テレビ朝日

BS2K→BS4Kイベントメッセージ変換装置の開発 鶴岡 秀展 氏 株式会社テレビ東京

2K/4K イベントメッセージ統合監視アプリケーションの開発 藤森 友誠 氏 株式会社テレビ東京

11月19日(金)

BA-301 10:00 ▶ 11:20

民放技術報告会:画像技術部門

Video OCRによるリアルタイム日本語変換とCG送出の選択 河邉 裕大 氏 株式会社テレビ朝日

複数行の英字テロップのVideo OCRによるリアルタイム日本語変換 中村 敦氏 株式会社テレビ朝日

テレビ朝日テロップシステム"ANTS"の全面更新について 高梨 賢一氏 株式会社テレビ朝日

クラウドでのスポーツライブプロダクション実現のための技術検証 近藤 佑輔 氏 株式会社テレビ朝日

VRの技術的な要求条件を検証するためのコンテンツ制作 飯田 智之 氏 株式会社フジテレビジョン

JBA-302 12:00 ▶ 12:50

民放技術報告会:送信部門

PTPを利用した放送TS信号のIPライブ伝送実証実験 岡崎 智彦 氏 株式会社毎日放送

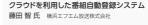
親局にも対応した統合型クラウドリモコンの構築 徳重 智寛 氏 株式会社テレビ西日本

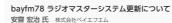
監視システムの再構築 太尾田 典朗 氏 株式会社中国放送

JBA-303 13:20 ▶ 15:10

民放技術報告会:ラジオ・音声部門

統合型IP方式によるSTVラジオ新道内配信回線の構築







放送に適したリモート出演システムの構築

ハイレゾ・3Dオーディオライブ配信実験 蓮尾 美沙希 氏 株式会社WOV

JBA-304 15:40 ▶ 17:40

民放技術報告会:回線•伝送部門

JNN系列SNGシステムの更新 ~全体概要~

JNN系列SNGシステムの更新 ~システム設計~ 佐々木 裕氏 株式会社TBSテレビ

JNN系列SNGシステムの更新 ~OW回線・IP電話~ 目黒 航平 氏 株式会社TBSテレビ

JNN系列SNGシステムの更新 ~システム操作画面設計~ 河口 裕也 氏 株式会社TBSテレビ

SNG中継車(TBS51)更新の軌跡

番組販売システム[FileX]の更新

























Visitor Profile

幕張メッセ会場

■日別登録来場者数·

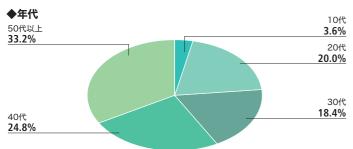
| | 11/17(水) | 11/18(木) | 11/19(金) | 合計 |
|----------|----------|----------|----------|-----------------|
| 国内登録来場者数 | 5,818 | 6,244 | 6,115 | 18,177 名 |
| 海外登録来場者数 | 55 | 72 | 4 | 131名 |
| 合 計 | 5,873 | 6,316 | 6,119 | 18,308名 |

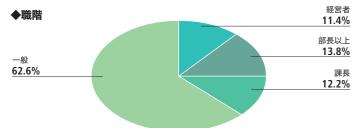
登録来場者数: 18,308名

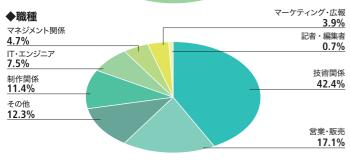
■登録来場者数の内訳・

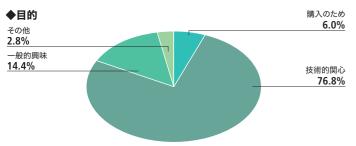
| エリア | 国·地域数/来場者数 | 国・地域別の来場者数 |
|-------------------|-------------|--|
| 日本国内 | 1カ国/18,177名 | 日本 18,177 |
| アジア地域 | 13カ国・地域/45名 | 韓国 11/中国 8/台湾 9/タイ 4/ 香港 1/シンガポール 1/フィリピン 1/ マレーシア 2/ベトナム 1/インド 2/ マカオ 1/ミャンマー 1/モンゴル 3 |
| 北中南米地域 | 4カ国/17名 | アメリカ合衆国 13/カナダ 1/ ブラジル 2/他1 |
| 大洋州・中東・ アフリカ地域 | 2ヵ国/3名 | オーストラリア2/トルコ1 |
| ヨーロッパ地域 | 5カ国/11名 | イギリス 6/スペイン 1/フィンランド 1/ ロシア 1/オーストリア 2 |
| 不明 | | 55 |
| 合計 | 25ヶ国・地域 | 18,308 |

■来場者の属性









◆業種

| 機器メーカ | 15.2% | 通信事業者 | 2.6% |
|-------------------------|-------|-------------------|------|
| 民間放送テレビ局 | 9.3% | 舞台·演出·美術·照明関連 | 2.4% |
| 映画・映像制作会社・ビデオグラファー | 8.4% | PA関係 | 2.3% |
| システムインテグレータ | 6.9% | その他ゲスト | 1.8% |
| ポストプロダクション | 6.1% | コンテンツ配信事業者 | 1.7% |
| その他ユーザ | 6.0% | 官公庁·団体 | 1.6% |
| 商社 | 5.7% | CATV関係 | 1.5% |
| 興行・イベント企画・広告代理店 | 5.5% | 施設·店舗関係 | 1.5% |
| 学生 | 4.7% | レコード制作会社・音楽制作・音楽家 | 1.3% |
| プロダクション | 3.9% | 出版·印刷 | 1.0% |
| NHK | 3.7% | 民間放送ラジオ局 | 0.6% |
| コンテンツ制作関連 | 3.2% | ビデオソフト制作会社 | 0.4% |
| インターネット関連・Web制作・Webサービス | 2.7% | | |
| | | | |

◆関心(複数回答)

| 映像機器全般 | 16.6% | サーバ・ストレージ | 2.5% |
|------------|-------|---|------|
| オーディオ機器全般 | 9.7% | 送出システム | 2.5% |
| カメラ | 7.6% | 送信システム | 2.4% |
| VR,AR,3D | 5.3% | パブリックビューイング、 プロジェクションマッピング、デジタルサイネージ | 2.4% |
| 編集·制作装置 | 5.2% | マルチメディアシステム | 2.2% |
| 映像モニタ | 4.7% | デジタルシネマ | 1.7% |
| デジタルコンテンツ | 4.0% | 各種特機·周辺製品 | 1.7% |
| クラウドサービス関連 | 3.8% | 測定機器 | 1.5% |
| 中継システム | 3.5% | 制作管理システム | 1.5% |
| スピーカ | 3.4% | 美術·舞台演出関連 | 1.5% |
| ミキサ | 3.2% | VTR・メモリカード・光ディスク | 1.4% |
| ソフトウェア | 3.1% | OTT、SNS、セカンドスクリーン関連 | 1.1% |
| マイクロホン | 3.1% | 電源装置 | 1.0% |
| 照明機器 | 3.1% | その他 | 0.3% |

オンライン会場

■登録来場者数(期間:11月17日(水)~12月17日(金)) **12,955** 名 登録来場者数: **12,955** 名

■来場者の属性 ◆年代 1.1% 20代 **14.0%** 50代以上 40代 **28.2%** 経営者 7.9% ◆職階 部長以上 17.3% 60.5% ◆職種 マーケティング・広報 マネジメント関係 5.6% 7.0% 記者・編集者 1.3% 制作関係 9.3% 技術関係 IT・エンジニア 11.3% 営業・販売 その他 **12.2%** 11.1%

◆目的 購入のため 3.4% 3.0% 19.8% 技術的関心 73.8%

▲業種

| ▼未悝 | | | |
|-------------------------|-------|-------------------|------|
| 民間放送テレビ局 | 21.1% | 商社 | 2.3% |
| 機器メーカ | 18.8% | 官公庁·団体 | 2.1% |
| NHK | 6.0% | CATV関係 | 2.1% |
| システムインテグレータ | 5.1% | 興行・イベント企画・広告代理店 | 1.8% |
| その他ユーザ | 4.9% | PA関係 | 1.7% |
| 映画・映像制作会社・ビデオグラファー | 4.5% | コンテンツ配信事業者 | 1.6% |
| ポストプロダクション | 4.1% | 民間放送ラジオ局 | 1.5% |
| その他ゲスト | 3.8% | 出版·印刷 | 1.2% |
| プロダクション | 3.2% | 舞台·演出·美術·照明関連 | 0.8% |
| 学生 | 3.1% | 施設·店舗関係 | 0.8% |
| インターネット関連・Web制作・Webサービス | 3.1% | レコード制作会社・音楽制作・音楽家 | 0.6% |
| コンテンツ制作関連 | 2.9% | ビデオソフト制作会社 | 0.2% |
| 通信事業者 | 2.7% | | |

◆関心(複数回答)

| THE CAMPILITY | | | |
|---------------|-------|---|------|
| 映像機器全般 | 14.4% | OTT、SNS、セカンドスクリーン関連 | 2.5% |
| オーディオ機器全般 | 7.5% | パブリックビューイング、 プロジェクションマッピング、デジタルサイネージ | 2.4% |
| デジタルコンテンツ | 6.9% | ミキサ | 2.2% |
| クラウドサービス関連 | 6.4% | 制作管理システム | 2.2% |
| VR,AR,3D | 6.3% | マイクロホン | 2.1% |
| カメラ | 5.6% | スピーカ | 2.1% |
| 編集·制作装置 | 5.1% | 測定機器 | 1.8% |
| 中継システム | 4.1% | デジタルシネマ | 1.7% |
| ソフトウェア | 3.7% | 照明機器 | 1.6% |
| 送出システム | 3.7% | 各種特機·周辺製品 | 1.3% |
| 映像モニタ | 3.3% | VTR・メモリカード・光ディスク | 1.2% |
| 送信システム | 3.1% | 美術·舞台演出関連 | 1.1% |
| マルチメディアシステム | 3.0% | 電源装置 | 0.8% |
| サーバ・ストレージ | 2.9% | その他 | 0.5% |
| | | | |

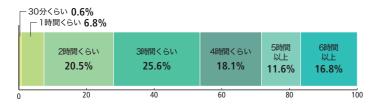


■来場者アンケート-

◆『Inter BEE 2021』にご来場された目的を教えてください。

| 0 | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | |
|-------|------|---------|-----|----|----|--|
| 0.7% | ビジネ | スマッチング・ | ·商談 | | | |
| 0.8% | その他 | ļ | | | | |
| 0.8% | ビジネ | スルート開拓 | i | | | |
| 1.4% | 競合他 | 2社の情報入 | F | | | |
| 3.8% | 取引先 | との交流・親 | 交強化 | | | |
| 7.1% | 導入検 | 討の下調べ | | | | |
| 9.4% | 一般的 | な興味・関心 | | | | |
| 20.9% | 業界の | 動向把握 | | | | |
| 55.1% | 製品・技 | 技術の最新情 | 報入手 | | | |
| ı | • | | | | | |

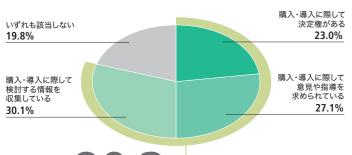
◆『Inter BEE 2021 (幕張メッセ会場)』で過ごされた時間を教えてください。 2日以上ご来場の場合は、一番長く過ごされた時間でお知らせください。



◆『Inter BEE 2021』を見学して、 その後のビジネスに役立ちましたか。(複数回答)

| 0 | 10 | 20 | 30 | 4 |
|-------|-----------|-------------|--------|---|
| 3.8% | (専門)学校での勉 | 強に役立った | 1 | |
| 7.0% | 出展製品について | 商談を行った(行って) | いる) | |
| 13.7% | 収集した情報が製 | 品開発に役立った | | |
| 12.9% | 新しいビジネスル- | ートや人的チャネルが | 開拓できた。 | |
| 22.0% | 収集した情報がマ- | ーケティング等に役立 | こった | |
| 28.9% | クリエイティブ制作 | ■に役立つ | | |
| 34.1% | 収集した情報が製 | 品調達や取引に役立っ | った | |

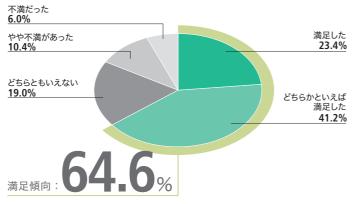
◆御社での製品・サービスの購入・導入にあたって、 あなたはどの程度関与されていますか。



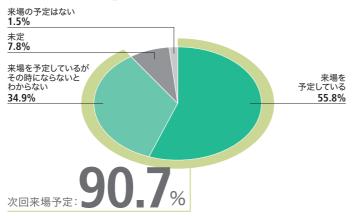
◆あなたが関与する製品・サービスの購入·導入に対する予算は、 おおよそ年間いくらくらいですか。

| 15.2% | 250万円未満 | |
|-------|-----------------|--|
| 7.9% | 250~500万円未満 | |
| 8.2% | 500~1,000万円未満 | |
| 5.2% | 1,000~5,000万円未満 | |
| 5.1% | 5,000~1億円未満 | |
| 3.6% | 1億円以上 | |
| 37.3% | 予算に関与していない | |
| 17.5% | わからない | |
| | 10 20 30 | |

◆『Inter BEE 2021』全体を通して、どの程度満足しましたか。



◆『Inter BEE 2022』にご来場いただけますか。



Exhibitor Profile

■部門別出展状況

| 展示部門 | 出展者数 | | | .1. 88 % |
|---------------|------|-----|-----|----------|
| | 日本 | 海外 | 合計 | 小間数 |
| プロオーディオ | 42 | 42 | 84 | 88 |
| 映像表現/プロライティング | 11 | 5 | 16 | 15 |
| 映像制作/放送関連機材 | 167 | 189 | 356 | 602 |
| ICT/クロスメディア | 33 | 6 | 39 | 44 |
| 合計 | 253 | 242 | 495 | 749 |

出展者数: **495**社 出展国·**35**力国·地域

■登録出展者数の内訳

| エリア | 国·地域数/出展者数 | 国・地域数/出展者数 | |
|-------------------|------------|---|--|
| 日本国内 | 1カ国/253社 | 日本 253 | |
| アジア地域 | 9カ国・地域/78社 | 中国 54/韓国 7/台湾 10/インド 2/香港 1/ インドネシア 1/ベトナム 1/タイ 1/マレーシア 1 | |
| 北中南米地域 | 2カ国/74社 | アメリカ合衆国 63/カナダ 11 | |
| 大洋州・中東・ アフリカ地域 | 2カ国/12社 | オーストラリア 7/イスラエル 5 | |
| ヨーロッパ地域 | 21カ国/78社 | ドイツ 25/イギリス 7/フランス 5/オランダ 4/ イタリア 3/スウェーデン 5/スイス 2/ スペイン 4/ベルギー 7/デンマーク 3/ ノルウェー 1/ハンガリー 1/クロアチア 1/ トルコ 2/チェコ 2/リヒテンシュタイン 1/ スロバキア 1/他 4 | |
| | 35力国・地域 | 495社 | |

Exhibitor Profile

不満だった 0.0%

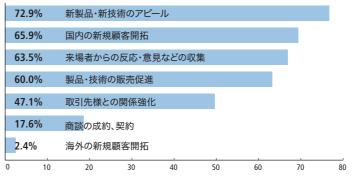
2.1%

満足した

やや不満があった

■出展者アンケート・

◆出展した目的 [複数回答]





◆今回の目的達成の満足度

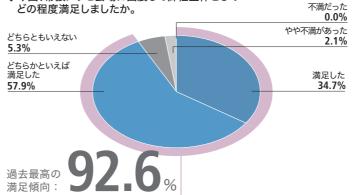
どちらともいえない

どちらかといえば 満足した

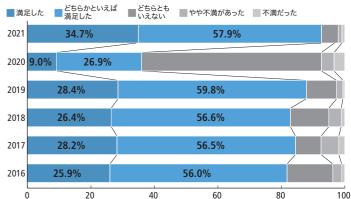
6.3%

53.7%

◆今回、幕張メッセ会場に出展して御社全体として



◆満足度の変遷





Exhibition Results Publication and Promotion

Publication and Promotion

■ 広報活動(プレスリリース配信実績)

- *出展募集開始告知リリース(3/25)
- *出展申込受付を開始リリース(5/24)
- *来場事前登録開始リリース(10/5)
- *Inter BEE 2021 特別企画の詳細を発表リリース(11/8)
- *開幕告知リリース(11/16)
- *幕張メッセ期間終了リリース(11/22)
- *閉幕リリース(12/20)

■プレス登録者数

203名(幕張メッセ会場)

142名(オンライン会場)

※登録の際に職種を「記者・編集者」と選択した人をプレスとしてカウント

■ 主な掲載WEB NEWS (※順不同)

| VIDEO SALON | ROCK ON PRO |
|--------------|---------------------|
| PRTimes | Stereo Sound ONLINE |
| デジカメWatch | PHILEWEB |
| 展示会とMICE | Developer.IO |
| PRONEWS | CAPA Camera WEB |
| AVWatch | ビデオジャーナル |
| VRonWEBMEDIA | ITmediaビジネス |
| CGWORLD.JP | 電波新聞 |
| SankeiBiz | Screens |
| @press | NHK文研 |
| ascii.jp | |

■ 主な掲載紙誌 (※順不同)

| 月刊「フルデジタル・イノベーション」(FDI) | 映像新聞 |
|-------------------------|---------------|
| ビデオ通信 | 電波タイムズ |
| 特ラ機構 | NEW MEDIA |
| Event Marketing | PROSOUND |
| | 日刊 電波新聞 |
| 月刊B-maga | TV Technology |

■ 国内広告掲載 (※WEBバナー含む)

| 映像新聞 | 日刊 電線新聞 |
|----------------------------|------------|
| 電波技術協会報(FORN) | ビデオジャーナル |
| 特ラ機構レポート | PRONEWS |
| 月刊「フルデジタル・イノベーション」(FDI) | (株)電波タイムズ社 |
| 月刊 イベントマーケティング by MICE 研究所 | 月刊「放送技術」 |
| 日刊 電波新聞 | ビデオ通信 |
| B-maga(サテマガ・ビー・アイ) | |

■ 海外広告掲載 (※WEBバナー含む)

APB(Asia Pacific Broadcasting) ABU(Technical Review)

■ Inter BEE Official Mail Magazine

経年的に蓄積している来場者データベースに向けて最新情報を配信。

2021年3月~2021年12月:配信 33件

1回の配信総数 89,361件

■ Inter BEE 公式Website

サイト訪問数 (2021年3月~12月) **523,283**セッション

■ Online Magazine

記事掲載数 92 件

■公式Twitter

◆フォロワー数:

3,239_#

◆ツイート数:

325件

◆インプレッション: (2021年3月-12月)

950,616#



■公式Facebook

◆フォロワー数:

5,569_#

◆投稿数:

261[#]

◆年間リーチ数:

699,534_#



■公式Instagram-

◆フォロワー数:

1,131_#

◆投稿数

29件(ストーリーズ含む)



Broadmedia & Entertainment

Inter BEE

